



KRATKA PRAVILA BRZINSKOG ROLANJA ZA ROLERSKU LIGU

1. Na natjecanje treba doći pripremljen i ponijeti: ispravne role, kacigu, bočicu s vodom, sportskoj opremi u skladu sa vremenskim prilikama i ponijeti za presvući
2. Za natjecanje treba podići startni broj, koji se sa zihericama zakači na lijevi bok, tako da je broj vidljiv (startni broj sa zihericama treba vratiti nakon prolaska kroz cilj)
3. Za vrijeme zagrijavanja vrijede ista pravila kao i za vrijeme utrke (točka 6.)
4. Zona prozivke
 - Je mjesto gdje suci provjeravaju opremu natjecatelja prije starta
 - U rolerskoj ligi, oni natjecatelji koji nemaju svoju zaštitnu opremu tu ju mogu posuditi za utrku i odmah iza utrke vratiti
 - Tu natjecatelji čekaju poziv sudaca na start
5. Startna procedura
 - Natjecatelji se okupe nekoliko metara iza startne crte
 - Natjecatelji čekaju da ih sudac pozove po imenu ili startnom broju na startno mjesto, koje moraju zauzeti i čekati u visokom stavu
 - Kada su svi natjecatelji raspoređeni na startnu crtu sudac izvikne komandu
 - „IN POSITION“ – kotači moraju biti iza startne crte i visoki stav
 - „SET“ – natjecatelji se moraju spustiti u položaj za start
 - Kreću na znak zviždaljke ili pucnja
 - Ako netko od natjecatelja prerano starta, dobiva žuti karton i start se ponavlja
 - Ako natjecatelj koji već ima žuti karton ponovno pogrešno starta dobiva crveni karton i diskvalificiran je sa utrke
 - Žuti karton se prenosi u slijedeće kolo
6. Utrka. Natjecatelj mora voziti u smjeru lijevog zavoja i najkraćom putanjom mora stići do cilja. Natjecatelju je zabranjeno
 - Vijuganje po stazi, blokiranje pretjecanja
 - Vožnja u suprotnom smjeru
 - Guranje ili ometanje drugih natjecatelja

U slučaju da napravi prekršaj bit će kažnjen sa opomenom (W)-za manji prekršaj

Bit će vraćen u poretku (RR) ako ometanjem ostvari bolji plasman

Diskvalificiran (DQF) ako grubo prekrši pravila.

7. Prolazak kroz cilj
 - Kroz cilj se prolazi puno brzinom (ne zaustavljati se prije cilja)
 - Točka prolaska kroz cilj je prvi kotač role na podlozi
 - Nakon prolaska kroz cilj NE smije se naglo kočiti ili polukružno okretati, kako se ne bi ometali ostali natjecatelji koji prolaze kroz cilj
 - Nakon prolaska kroz cilj treba se polako zaustaviti
 - Ako je to bila zadnja utrka, onda treba startni broj sa zihericama vratiti sucima
8. Proglašenje pobjednika
 - Za proglašenje pobjednika natjecatelj treba biti u natjecateljskom dresu
 - Zabranjeno je nositi kapu ili sunčane naočale
 - Treba biti oprezan prilikom penjanja i silaska sa podija